**Manual do Usuário**

**Trabalho de LPOO**

Componentes do grupo: Ana, Paulo Hugo, Julio, Salomão, João,

**Manual do Usuário - Tela de Login**

**Bem-vindo ao Sistema de Login**

Este manual irá guiá-lo no uso da interface de login para acessar o sistema como aluno ou professor.

**1. Inicializando a Tela de Login**

Ao iniciar o programa, a Tela de Login será exibida. A janela possui os seguintes elementos:

* **Título**: "Logar" - Indica o propósito da tela.
* **Campos de Entrada**:
  + **Email**: Campo para inserir o endereço de email.
  + **Senha**: Campo para inserir a senha.
* **Tipo de Usuário**: Dropdown para selecionar entre "Aluno" ou "Professor".
* **Opção de Mostrar Senha**: Checkbox para mostrar a senha em texto claro.
* **Botões de Ação**:
  + **Entrar**: Botão para realizar o login com as credenciais fornecidas.
  + **Registrar**: Botão para registrar um novo usuário.

**2. Realizando o Login**

Para realizar o login no sistema:

1. **Preencha os Campos de Email e Senha**:
   * Insira seu email e senha nos campos correspondentes.
2. **Selecione o Tipo de Usuário**:
   * Escolha entre "Aluno" ou "Professor" no dropdown.
3. **Mostrar a Senha (opcional)**:
   * Marque a opção "Mostrar senha" se desejar ver a senha em texto claro.
4. **Clique no Botão "Entrar"**:
   * O sistema verificará se as credenciais estão corretas.
   * Se as informações estiverem corretas, você será redirecionado para a tela correspondente (Tela do Professor ou Tela do Aluno).
   * Caso contrário, uma mensagem de erro será exibida indicando que o email, senha ou tipo de usuário estão incorretos.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

**3. Registrando um Novo Usuário**

Se você ainda não possui uma conta no sistema, siga estes passos para registrar-se:

1. **Clique no Botão "Registrar"**:
   * Uma nova janela será aberta para o registro de usuário.
2. **Preencha os Campos Necessários**:
   * Insira os detalhes solicitados, como nome, email, senha, tipo de usuário, etc.
3. **Complete o Registro**:
   * Após preencher todos os campos necessários, clique em "Salvar" ou equivalente para concluir o registro.
   * Se o registro for bem-sucedido, você será redirecionado de volta para a Tela de Login.

**4. Opção de Mostrar Senha**

* **Mostrar Senha**: Ao marcar esta opção, a senha digitada será mostrada em texto claro para facilitar a visualização. Desmarque para ocultar novamente.

**Manual do Usuário - Tela de Registro**

**Bem-vindo ao Sistema de Registro**

Este manual irá orientá-lo sobre como usar a interface de registro para criar uma nova conta de usuário.

**1. Inicializando a Tela de Registro**

Ao abrir a aplicação, você será direcionado para a Tela de Registro, onde poderá inserir seus dados pessoais para criar uma nova conta.

* **Título**: "Registrar" - Indica o propósito da tela.
* **Campos de Registro**:
  + **Nome**: Insira seu primeiro nome.
  + **Sobrenome**: Insira seu sobrenome.
  + **Data de Nascimento**: Insira sua data de nascimento no formato DD/MM/AAAA.
  + **CPF**: Insira seu CPF no formato XXX.XXX.XXX-XX.
  + **Telefone**: Insira seu número de telefone.
  + **Email**: Insira seu endereço de email único.
  + **Senha**: Crie uma senha para acessar sua conta.
  + **Confirmar Senha**: Repita a senha para confirmação.
  + **Nível de Escolaridade**: Selecione seu nível de escolaridade atual.
  + **Tipo de Usuário**: Escolha entre "Aluno" ou "Professor".
* **Botões de Ação**:
  + **Registrar**: Conclui o processo de registro após validar os dados.
  + **Voltar**: Retorna à tela de login anterior.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

**2. Preenchendo os Campos**

Para criar sua conta com sucesso:

1. **Preencha Todos os Campos**:
   * Insira suas informações pessoais nos campos apropriados. Todos os campos são obrigatórios.
2. **Confirmação de Senha**:
   * Digite sua senha novamente no campo "Confirmar Senha" para garantir que não haja erros.
3. **Validação de Dados**:
   * O sistema verifica automaticamente se todos os campos foram preenchidos corretamente.
   * Mensagens de erro (em vermelho) serão exibidas ao lado dos campos que precisam de correção.
4. **Seleção de Tipo de Usuário**:
   * Escolha entre "Aluno" ou "Professor" no menu suspenso, dependendo do seu papel no sistema.
5. **Mostrar Senha (opcional)**:
   * Marque a opção "Mostrar senha" para exibir a senha em texto claro nos campos de senha e confirmar senha.
6. **Concluindo o Registro**:
   * Clique no botão "Registrar" para criar sua conta após preencher todos os campos corretamente.
   * Um aviso será exibido informando o sucesso do registro.

**3. Voltar à Tela de Login**

Se desejar retornar à tela de login sem concluir o registro:

* Clique no botão "Voltar" para retornar à tela de login anterior. Qualquer dado não salvo será perdido.
* Interface gráfica do usuário, Aplicativo

  Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário

  Descrição gerada automaticamente com confiança baixa

**Manual do Usuário - Tela do Professor**

**Bem-vindo ao Sistema de Gerenciamento de Aulas do Professor!**

Este manual irá guiá-lo no uso da interface do professor para cadastrar aulas, visualizar aulas marcadas pelos alunos e desconectar-se do sistema.

**1. Inicializando a Tela do Professor**

Ao iniciar o programa, a Tela do Professor será exibida. A janela possui os seguintes elementos:

* **Bem-vindo, Professor!**: Mensagem de boas-vindas exibida na parte superior.
* **Área de Texto**: Uma área de texto rolável onde serão exibidas as aulas marcadas pelos alunos.
* **Botões de Ação**:
  + **Cadastrar Aulas**: Botão para cadastrar uma nova aula.
  + **Visualizar Aulas Marcadas pelos Alunos**: Botão para visualizar as aulas que os alunos marcaram.
  + **Desconectar**: Botão para desconectar do sistema e retornar à tela de login.

Texto

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa

**2. Cadastrando Aulas**

Para cadastrar uma aula, siga os passos abaixo:

1. **Clique no Botão "Cadastrar Aulas"**:
   * Uma nova janela de diálogo aparecerá para você inserir os detalhes da aula.
2. **Preencha os Campos Necessários**:
   * **Nome do Professor**: Insira seu nome.
   * **Número da Aula**: Insira o número identificador da aula.
   * **Email**: Insira seu email.
   * **Matéria**: Selecione a matéria entre as opções "Biológicas", "Exatas" e "Humanas".
   * **Horário Início**: Insira o horário de início no formato dd/MM/yyyy HH:mm.
   * **Horário Fim**: Insira o horário de término no formato dd/MM/yyyy HH:mm.
   * **Descrição**: Insira uma descrição detalhada da aula.

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

1. **Salvar a Aula**:
   * Clique no botão "Salvar".
   * Se algum campo obrigatório estiver vazio, uma mensagem de erro será exibida ao lado do respectivo campo.
   * Após preencher todos os campos obrigatórios, a aula será salva e uma mensagem de confirmação será exibida.

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

**3. Visualizando Aulas Marcadas pelos Alunos**

Para visualizar as aulas marcadas pelos alunos:

1. **Clique no Botão "Visualizar Aulas Marcadas pelos Alunos"**:
   * Uma nova janela de diálogo será aberta, exibindo uma tabela com as seguintes informações:
     + **Aluno**: Nome do aluno.
     + **Telefone**: Telefone do aluno.
     + **Matéria**: Matéria solicitada.
     + **Horário Inicial**: Horário de início da aula solicitada.
     + **Horário Final**: Horário de término da aula solicitada.
2. **Verificar as Informações**:
   * A tabela será preenchida com as aulas que os alunos marcaram. Se não houver aulas marcadas, uma mensagem de informação será exibida.

Interface gráfica do usuário, Tabela

Descrição gerada automaticamente

**4. Desconectando**

Para desconectar do sistema:

1. **Clique no Botão "Desconectar"**:
   * A tela do professor será fechada e você será redirecionado para a tela de login.

**Manual do Usuário - Tela do Estudante**

**Bem-vindo à Tela do Estudante**

Este manual irá orientá-lo sobre como usar a interface do estudante para acessar e interagir com as funcionalidades disponíveis.

**1. Inicializando a Tela do Estudante**

Ao acessar a aplicação, você será direcionado para a Tela do Estudante, onde poderá visualizar e interagir com suas aulas marcadas.

* **Título**: "Tela do Aluno" - Indica o propósito da tela.

**Elementos da Tela:**

1. **Bem-vindo, Aluno**: Saudação que indica que você está na tela correta.
2. **Lista de Aulas Marcadas**:
   * Uma lista que exibe todas as aulas disponíveis para seleção.
   * Clique em uma aula na lista para visualizar detalhes específicos.

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

1. **Botão "Selecionar Aula"**:
   * Permite selecionar uma aula para participar.
   * Ao selecionar uma aula, você será solicitado a fornecer seu nome e número de telefone para confirmar a participação.

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente

1. **Botão "Desconectar"**:
   * Permite desconectar-se da tela do estudante e retornar à tela de login.

**Funcionalidade "Selecionar Aula":**

* **Passos**:
  1. Selecione uma aula na lista de aulas marcadas.
  2. Clique no botão "Selecionar Aula".
  3. Digite seu nome quando solicitado.
  4. Digite seu número de telefone quando solicitado.
  5. Confirme a solicitação clicando em "Confirmar" na janela de entrada.
* **Resultado**:
  1. Após confirmar a solicitação, uma mensagem será exibida informando que a solicitação foi enviada ao professor responsável pela aula selecionada.

**Desconectar da Tela do Estudante:**

* **Clique no Botão "Desconectar"**:
  + Ao clicar neste botão, você será desconectado da Tela do Estudante e retornará à tela de login.
  + Todas as informações não salvas serão perdidas ao desconectar.